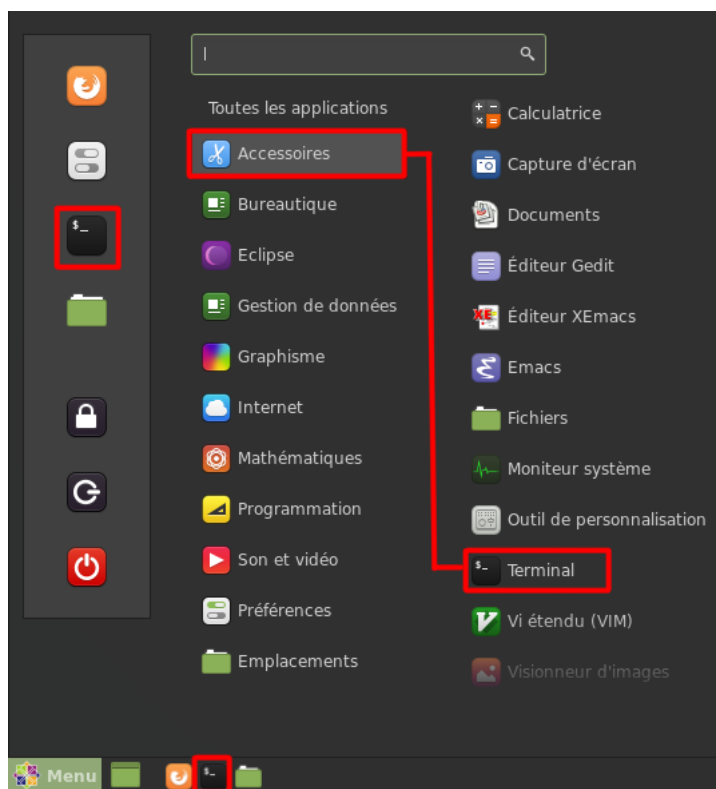


## 1 Ligne de commande

Lors du TP1, vous aurez besoin de compiler et d'exécuter vos programmes en ligne de commande. Pour cela, commencez par récupérer l'archive `INF1.TP1.zip` disponible sur le Moodle, ou bien sur <http://inf1.gforge.inria.fr/>. Enregistrez cette archive sur votre session, et souvenez-vous de l'emplacement où vous l'avez enregistré (conseil : créez un dossier "INF1" pour placer tous fichiers lié à ce module).

Ouvrez ensuite une fenêtre de terminal. Pour cela, vous pouvez :

- Cliquer directement sur l'icône situé dans la barre de taches.
- Cliquer sur l'icône à gauche dans le menu
- Cliquer sur l'icône situé dans le menu, catégorie accessoire.



Vous n'aurez besoin que de quelques commandes dans la fenêtre de terminal :

- `ls -la` vous permet d'afficher tous les dossiers et fichiers présents dans le dossier en cours.
- `mkdir nom` vous permet de créer un dossier nommé `nom`.
- `cd` vous permet de vous déplacer dans les différents dossiers.

Par exemple `cd /home/Documents` vous permet de vous déplacer directement dans le dossier Documents de votre session. Si le dossier courant contient un dossier nommé INF1 par exemple, vous pouvez vous déplacer directement dans ce dossier avec `cd INF1`

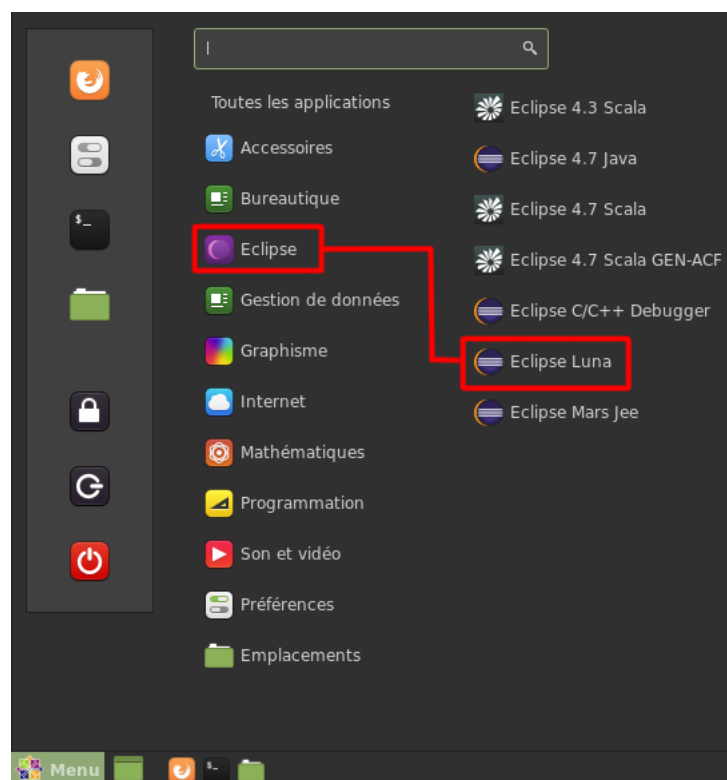
(pas besoin de taper le chemin en entier). Enfin, vous pouvez utiliser `..` pour vous rendre dans le dossier contenant le dossier courant. Par exemple, si vous vous trouvez dans le dossier `Documents`, qui lui même contient deux autres dossiers, `INF1` et `Divers`. En tapant `cd INF1`, vous vous déplacerez dans le dossier `INF1`. À partir de là, vous pourrez vous rendre directement dans le dossier `Divers` en tapant `cd ../Divers`.

- `cp fichier1 fichier2` vous permet de copier le fichier `fichier1` en un fichier nommé `fichier2`. Vous pouvez directement indiquer le chemin pour accéder à chaque fichier. Par exemple, vous avez un dossier `Documents` contenant deux dossier, `INF1` et `Divers`. Dans le dossier `INF1`, vous avez un fichier `texte.txt` que vous voulez copier dans `Divers`. Pour cela, vous pouvez vous déplacer dans le dossier `Documents`, puis taper `cp INF1/texte.txt Divers/texte.txt`.
- `unzip INF1_TP1.zip` vous permet d'extraire l'archive `INF1_TP1.zip`.
- `zip -r archive.zip dossier` vous permet de créer une archive `archive.zip` qui contient le dossier `dossier`.

Notez que vous pouvez également faire la majorité de ces opérations directement depuis l'explorateur de fichiers, en utilisant le clic droit de la souris.

## 2 Ouvrir Eclipse

Pour ouvrir Eclipse, allez simplement dans le menu en bas à gauche, dans la catégorie Eclipse, et lancez Eclipse Luna.



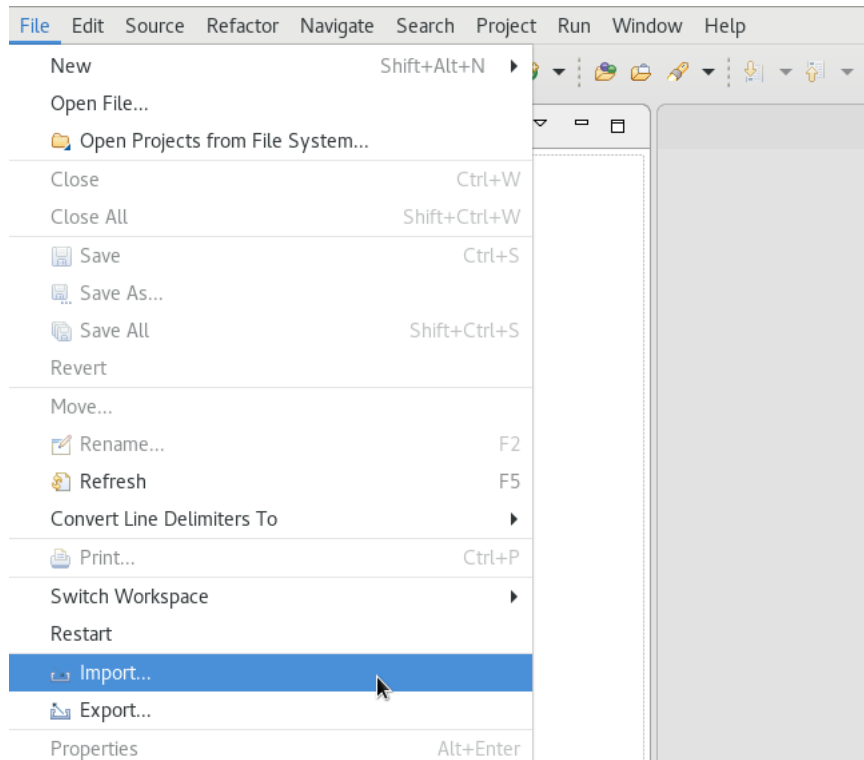
### 3 Importer un projet Eclipse

Commencez par récupérer l'archive du TP correspondant. Par exemple pour le TP2, récupérez l'archive INF1\_TP2.zip. Les archives des projets Eclipse se trouvent sur <http://inf1.gforge.inria.fr/>.

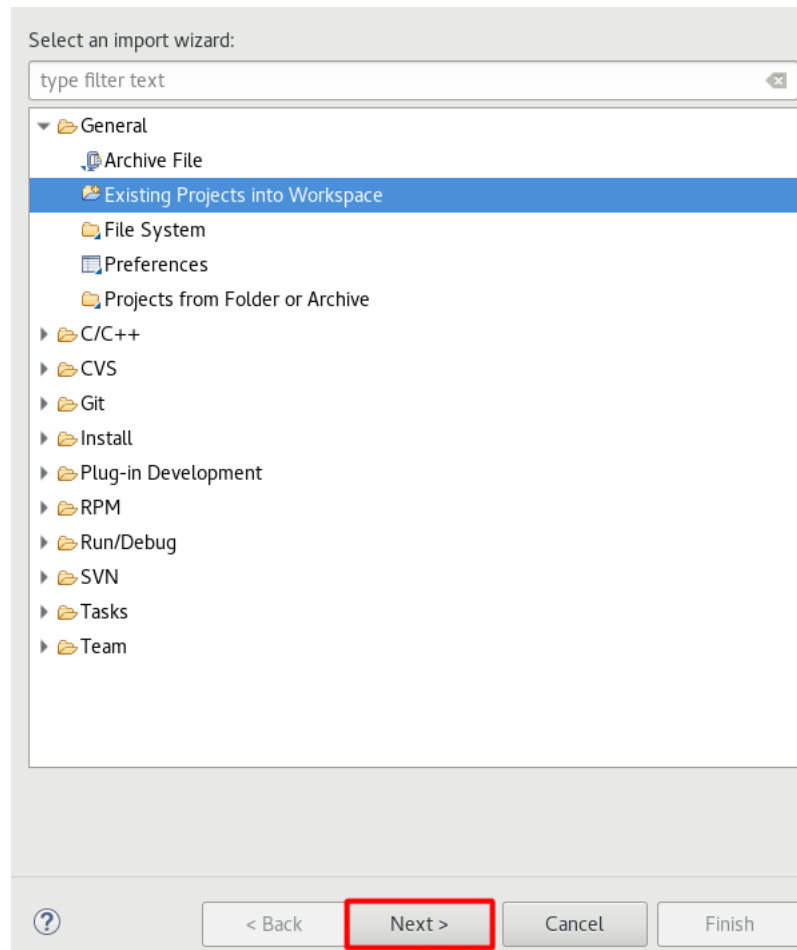
Ensuite, dans Eclipse, vous devez faire : **File > Import > General > Existing Projects into Workspace > Select archive file**.

En détails :

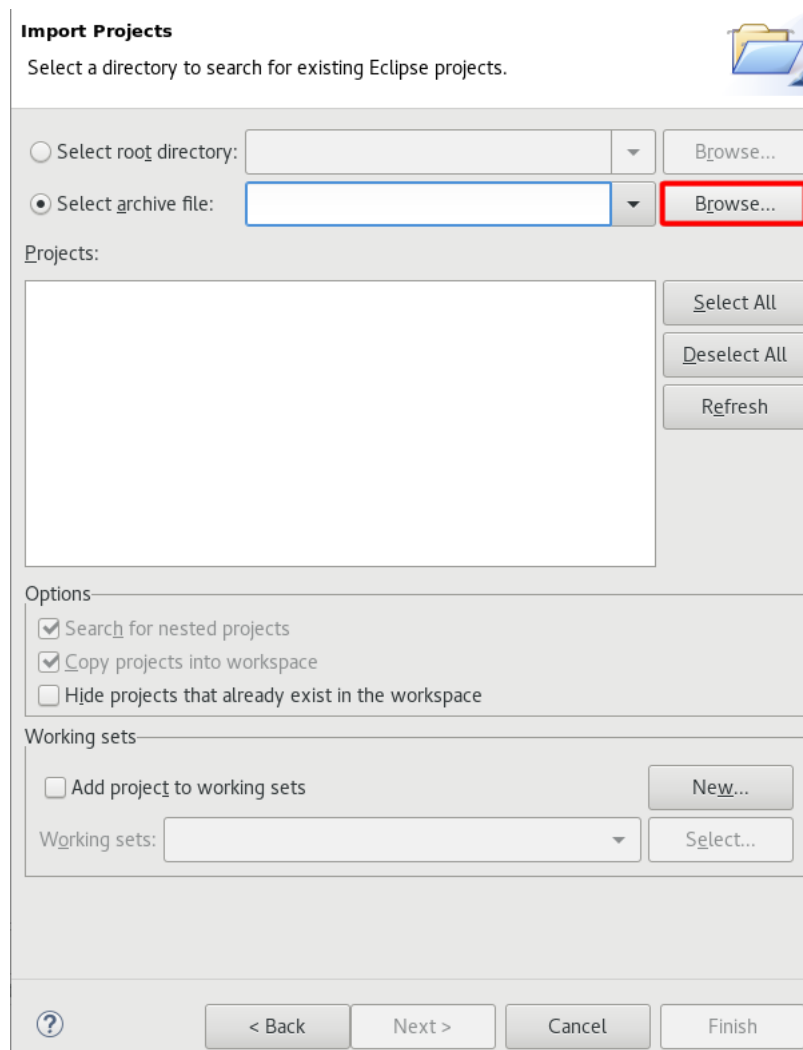
1. Dans le menu **File**, choisir **Import...**



2. Double cliquer sur **General**, puis sur **Existing Projects into Workspace**, puis sur **Next**.



3. Cocher `Select archive file`, puis cliquer sur `Browse`.



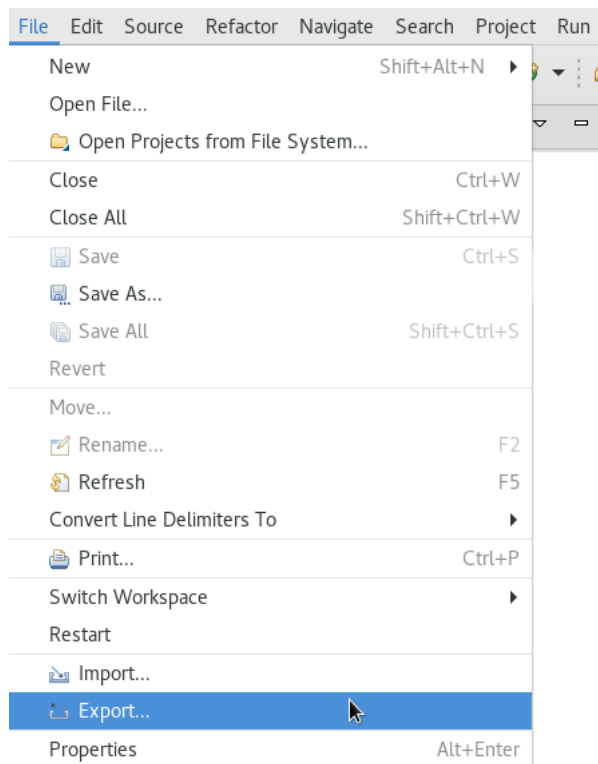
4. Dans l'explorateur de fichier, trouver l'archive du TP que vous voulez importer (par exemple `INF1_TP2.zip`), la sélectionner puis cliquer sur `Finish`. Vous devriez voir apparaître le projet dans l'explorateur de fichier Eclipse (cadre à gauche).

## 4 Exporter un projet Eclipse

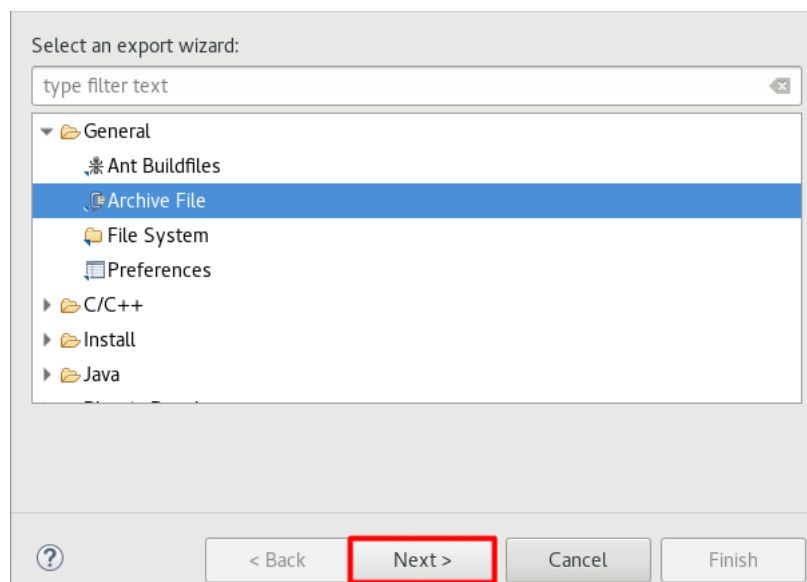
Vous aurez besoin d'exporter le projet correspondant au TP pour le rendre, ou bien pour le donner à votre binôme. **N'oubliez pas que le TP noté sera individuel et non par binôme ! Pensez donc bien à récupérer ce que vous avez fait sur vos sessions respectives.** La démarche est : `File > Export > Archive File`.

En détails :

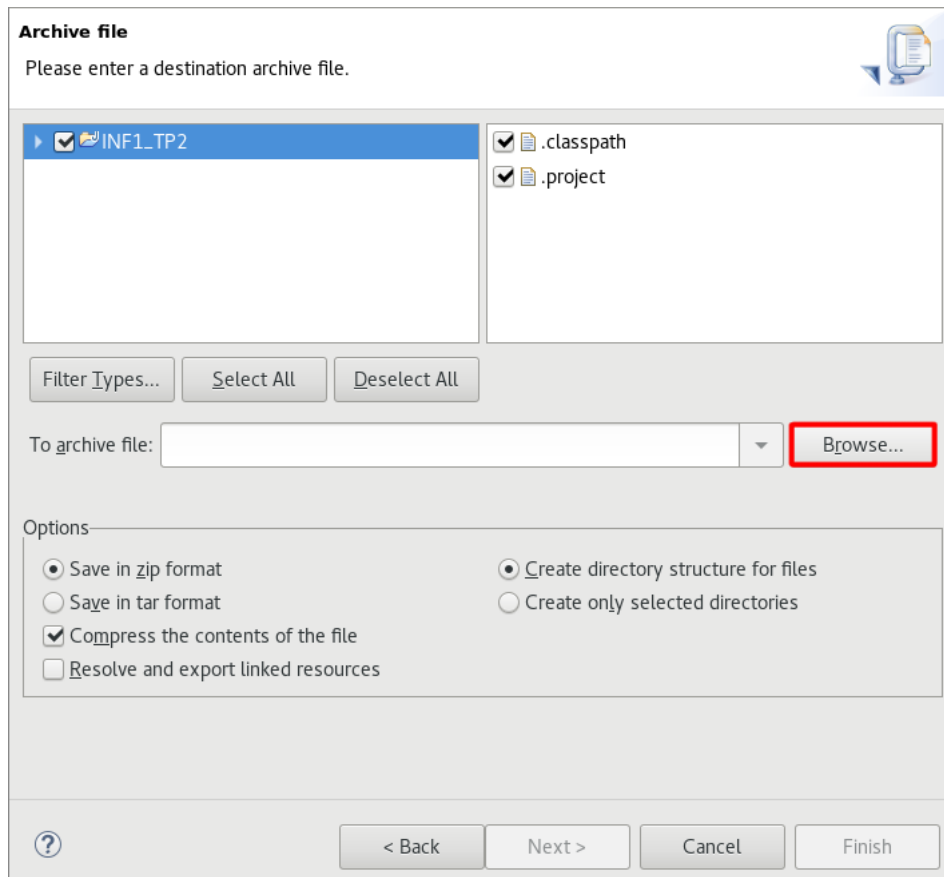
1. Dans le menu **File**, choisir **Export...**



2. Double cliquer sur **General**, puis sur **Archive File**, puis sur **Next**



3. Cocher le nom du projet à exporter. Cliquer ensuite sur **Browse** pour choisir où enregistrer le projet exporté ainsi que donner un nom au fichier. Ceci va créer un fichier **.zip** à l'endroit spécifié, que vous pourrez ensuite envoyer soit pour rendre votre TP, soit pour le partager avec votre binôme, soit pour le reprendre chez vous sur votre ordinateur personnel.



## 5 Interface Eclipse

Voici les principaux composants de l'interface Eclipse :

1. L'explorateur de fichier Eclipse. Celui-ci vous permet de voir les différents projets et fichiers contenus dans les projets. Les fichiers de code source (.java) se trouvent dans le dossier `src` du projet correspondant, il suffit de double cliquer dessus pour les ouvrir.
2. La zone où taper votre code une fois un fichier ouvert. N'oubliez pas qu'Eclipse vous indiquera si il remarque une erreur en mettant un symbole dans la marge (à coté des numéros de lignes). Vous pouvez avoir des détails sur l'erreur détectée en passant votre souris sur le symbole. **Pensez à utiliser cette fonctionnalité! Cela vous évitera de long moments à chercher ce qui ne va pas.**
3. Le bouton pour enregistrer le fichier en cours. Vous pouvez aussi réaliser la même chose avec `Ctrl + S`
4. Le bouton pour compiler et exécuter le programme.
5. Le bouton pour interrompre un programme en cours d'exécution. Le bouton sera en rouge vif pendant que le programme s'exécute.
6. La console, où s'affichera la sortie de votre programme (quand vous utilisez les fonctions `System.out.println` et `System.out.print`).

Si suite à une mauvaise manipulation, des fenêtres disparaissent, vous pouvez réinitialiser l'apparence dans `Window > Perspective > Reset perspective`.

